

# Competição de chocolate

Carlos e Paula acabaram de ganhar um saco com bolinhas de chocolate. Como sabem que vão comer tudo muito rápido inventaram uma brincadeira:

- Eles vão comer de forma alternada, um depois o outro, sendo que sempre a Paula começa.
- Quem comer a última bolinha ganha a brincadeira.
- A cada vez, só se pode comer de 1 a M bolinhas, sendo o M decidido pela mãe de Paula, de forma que não engasguem com o chocolate.

Um exemplo de partida para  $M = 5$ , onde Paula ganhou:

Quem joga	Quantas comeu	Número de bolinhas restantes
	-	17
Paula	5	12
Carlos	4	8
Paula	2	6
Carlos	5	1
Paula	1	0

Ambos são muito espertos e jogam de maneira ótima, de forma que se existe para um deles uma sequência de jogadas que garante a vitória independente da jogada do outro, essa pessoa jogará dessa forma.

## Tarefa

Sua tarefa é determinar quem vai ganhar a brincadeira, se ambos jogam de forma ótima.

## Entrada

A entrada contém um único conjunto de testes, que deve ser lido do dispositivo de entrada padrão (normalmente o teclado).

A entrada consiste de uma linha contendo dois inteiros  $N$  ( $1 \leq N \leq 10^6$ ) e  $M$  ( $1 \leq M \leq 10^3$ ), sendo  $N$  o número de bolinhas de chocolate e  $M$  o número de bolinhas permitidas por vez.

## Saída

Seu programa deve imprimir, na saída padrão, uma linha, contendo o nome do vencedor, como exemplificado abaixo.

## Exemplos

**Entrada**

5 3

**Saída**

Paula

**Entrada**  
30 5

**Saída**  
Carlos