

# Đào vàng remix

Tí đang chơi 1 trò chơi "đào vàng". Khác với trò đào vàng quen thuộc mà chúng ta đã biết.

Ở trò chơi này, vàng được dàn trải trên khắp bản đồ, và việc của Tí chỉ là đi nhặt vàng trên toàn bản đồ đó.

Nhưng không hề đơn giản như ta nghĩ, trên bản đồ còn có nhiều lính canh làm nhiệm vụ canh gác.

Phạm vi canh gác của 1 lính canh là Hàng và Cột mà anh lính này đang đứng. Nói cách khác thì Tí không được nhặt vàng tại những hàng, cột có lính canh.

1	0	0	0
1	0	0	0
0	0	1	1
0	0	0	0

Do thời gian không có nhiều, nên Tí không muốn tốn thời gian cho việc nhặt vàng, mà có thể chuyển qua màn chơi khác nếu lượng vàng nhặt được từ

bản đồ này quá ít.

Tí muốn nhờ các bạn, hãy tính toán số lượng ô trong bản đồ mà Tí có thể đi được.

## Input

Dòng đầu tiên là số lượng test case của bài toán ( $1 \leq T \leq 100$ )

Với mỗi testcase

- Dòng đầu tiên là 2 số R, C ( $1 \leq R, C \leq 100$ ) mô tả kích thước bản đồ
- Tiếp đến là ma trận kích thước R\*C. Lính canh được đánh dấu là 1, các ô không có lính canh được đánh dấu là 0

## Output

Kết quả mỗi testcase được in trên 1 dòng. Với:

Bắt đầu bằng ký tự "#", tiếp theo là số thứ tự của testcase đó, tiếp đến là 1 khoảng trắng (dấu cách), và cuối cùng là Kết quả của testcase đó.

## Example

**Input:**

```
1
4 4
1000
1000
0011
0000
```

**Output:**  
#1 7