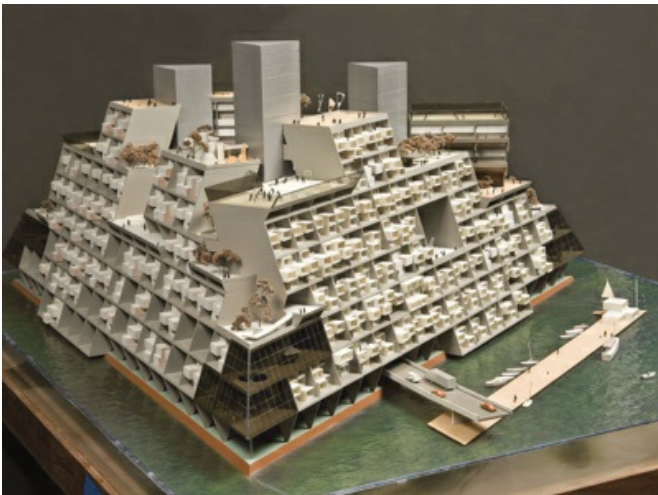


Triton City

For thousands of years cities have been the manifestation of humankind's artistry, imagination, and instinct to succeed. They embody our strong social desires and longing to create grand masterpieces. London, Constantinople, Paris, New York, Ancient Rome and Tokyo have been just a few of the dazzling trophies mankind has built. But there have been many cases in which someone's vision for a better, more efficient, or more fantastic city collapsed into a heap of broken dreams.

Buckminster Fuller was a brilliant visionary, architect, scientist, environmentalist and philosopher who, in the 1960s, developed a bold design for a floating utopia that was dubbed **Triton City** (below). It would have been assembled from [tetrahedral](#) modules, starting with a floating *neighborhood* of 5000 residents, with an elementary school, a supermarket and a few specialty shops. Three to six neighborhoods would form a town, and three to seven towns would form a city. At each stage the corresponding infrastructure would be added: schools, civic facilities, government offices, and industry. A full-sized city might accommodate 100,000 people in a single building.



Fuller was initially commissioned by a wealthy Japanese patron to design a floating city for Tokyo Bay. He died in 1966, but astoundingly enough, the United States Department of Urban Development (HUD) commissioned Fuller for further design and analysis. His designs called for the city to be resistant to tsunamis, provide the most possible outside living, desalinate the very water that it would float in for consumption, give privacy to each residence, and incorporate a tetrahedral shape which provides the most surface area with the least amount of volume. Everything from education to entertainment to recreation would be a part of the city. Fuller also claimed that the low operating costs would result in a high standard of living. This is part of the document that Fuller wrote to convince the government about his ideas:

"In the early 1960s I was commissioned by a Japanese patron to design one of my tetrahedral floating cities for Tokyo Bay. Three-quarters of our planet Earth is covered with water, most of which may float organic cities. Floating cities pay no rent to landlords. They are situated on the water, which they desalinate and recirculate in many useful and non-polluting ways. They are ships with all an ocean ship's technical autonomy, but they are also ships that will always be anchored. They don't have to go anywhere. Their shape and its human-life accommodations are not compromised, as must be the shape of the living quarters of ships whose hull shapes are constructed

so that they may slip, fishlike, at high speed through the water and high seas with maximum economy. Floating cities are designed with the most buoyantly stable conformation of deep-sea bell-buoys. Their omni-surface-terraced, slop-faced, tetrahedral structuring is employed to avoid the lethal threat of precipitous falls by humans from vertically sheer high-rising buildings."

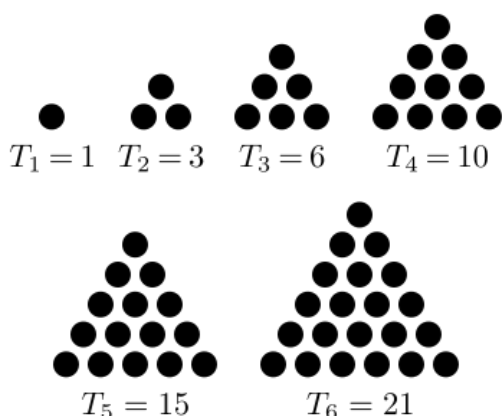
HUD eventually sent the plans to the U.S. Navy where they were dissected and analyzed even further. The city of Baltimore, upon hearing of the project, became interested and petitioned to have Triton City moored off of its shores in Chesapeake Bay. However, as municipal and federal administrations changed, the project languished and was never brought to light. Today, there are derivatives of Triton City — such as the artificial island Kansai and its [airport in Osaka](#), Japan — but they pale in comparison to the scope of Triton City.

Preparation

Watch the video on [test-driven development](#) to learn to work with doctests. In doing so you will understand the two last statements in the skeleton of the source code that is given in this assignment.

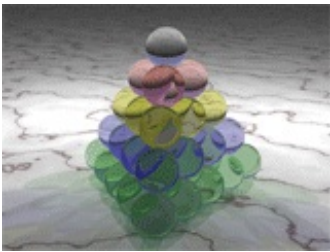
Assignment

The **factorial** $n!$ of an integer $n \in \mathbb{N}$ is computed as the product of all strictly positive integers less than or equal to n . $n! = \prod_{k=1}^n k = 1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n$ According to the convention for an empty product, the value of $0! = 1$. The **binomial coefficient** $\binom{n}{k}$ This is an important statistic used in combinatorics that expresses the number of ways one can choose $k \in \mathbb{N}$ elements from a set of $n \in \mathbb{N}$ elements. $\binom{n}{k} = \begin{cases} \frac{n!}{k!(n-k)!} & 0 \leq k \leq n \\ 0 & k < 0 \text{ or } k > n \end{cases}$ The **triangular number** T_n counts the number of circles that can form an equilateral triangle having $n \in \mathbb{N}$ circles on each side.



Graphical representation of the first six triangular numbers. This does not take into account $T_0 = 0$ because this triangular number cannot be represented graphically.

A triangular number is thus equal to the sum of all integers less than or equal to n . $T_n = \sum_{k=1}^n k = 1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2} = \binom{n+1}{2}$ The **tetrahedral number** P_n counts the number of spheres that can form a tetrahedron (a pyramid with a triangular base and three sides) having $n \in \mathbb{N}$ spheres on each side.



A tetrahedral pyramid with 5 spheres on each side contains 35 spheres in total. If we number the successive layers $n = 1, 2, \dots, 5$ then each layer contains T_n spheres.

The n -th tetrahedral number is thus equal to the sum of the first n triangular numbers.
$$P_n = \sum_{k=1}^n T_k = \frac{n(n+1)(n+2)}{6} = \binom{n+2}{3}$$
 Below, we have already constructed the skeleton of the solution of this assignment. Your task is to implement the functions `factorial`, `binomialCoefficient`, `triangularNumber` and `tetrahedralNumber`, so that they respectively compute the following properties: *i*) the factorial of n , the binomial coefficient index by n and k , *iii*) the n -th triangular number and *iv*) the n -th tetrahedral number. In all cases, n and k are positive integers.

```
def factorial(n):
```

```
    """
```

```
    Computes the factorial of n.
```

```
>>> factorial(10)
```

```
3628800
```

```
>>> factorial(32)
```

```
263130836933693530167218012160000000
```

```
    """
```

```
def binomialCoefficient(n, k):
```

```
    """
```

```
    Computes the binomial coefficient index by n and k.
```

```
>>> binomialCoefficient(7, 3)
```

```
35
```

```
>>> binomialCoefficient(12, 4)
```

```
495
```

```
    """
```

```
def triangularNumber(n):
```

```
    """
```

```
    Computes the n-th triangular number.
```

```
>>> triangularNumber(10)
```

```
55
```

```
>>> triangularNumber(32)
```

```
528
```

```
    """
```

```
def tetrahedralNumber(n):
```

```
    """
```

```
    Computes the n-th tetrahedral number.
```

```
>>> tetrahedralNumber(10)
```

```
220
```

```
>>> tetrahedralNumber(32)
5984
''''
```

```
if __name__ == '__main__':
    import doctest
    doctest.testmod()
```

In this assignment (and all assignments to come) it is important that you try to make optimal use of the functions that have already been implemented in implementing all the functions.

Example

```
>>> factorial(10)
3628800
>>> factorial(32)
263130836933693530167218012160000000
```

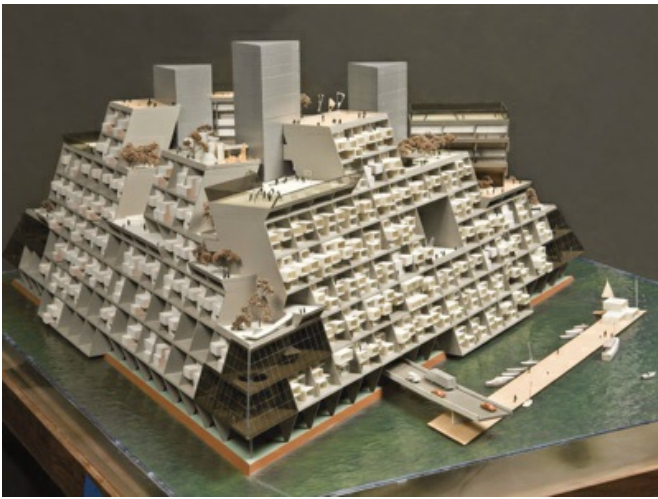
```
>>> binomialCoefficient(7, 3)
35
>>> binomialCoefficient(12, 4)
495
```

```
>>> triangularNumber(10)
55
>>> triangularNumber(32)
528
```

```
>>> tetrahedralNumber(10)
220
>>> tetrahedralNumber(32)
5984
```

Steden zijn al duizenden jaren een manifestatie van de kunstzinnigheid en verbeeldingskracht van de mensheid. Ze belichamen onze sterke sociale begeerte en hunkering naar het realiseren van grootse meesterwerken. Londen, Constantinopel, Parijs, New York, het oude Rome en Tokio zijn slechts enkele van de schitterende parels die de mensheid heeft opgebouwd. Maar er zijn ook evenveel voorbeelden te vinden van iemand's visie op een betere, efficiëntere en meer indrukwekkende stad die niet verder geraakt zijn dan een hoop gebroken dromen.

Buckminster Fuller was een briljante visionair, architect, wetenschapper, milieudeskundige en filosoof die in jaren 1960 met een gedurfd ontwerp voor een drijvende stad op de proppen kwam, die hij **Triton City** doopte (zie onderstaande foto). De stad zou opgebouwd worden uit [tetraëdervormige](#) modules, te beginnen met een drijvende *buurt* van 5000 inwoners met een basisschool, een supermarkt en een paar speciaalzaken. Uiteindelijk zouden drie tot vijf buurten een dorp vormen, en drie tot zeven dorpen een stad. Tijdens elke fase van de bouw zou er bijhorende infrastructuur worden toegevoegd: scholen, maatschappelijke voorzieningen, overheidsgebouwen en industrie. Een volledig opgebouwde stad zou plaats bieden aan 100.000 mensen in één enkel bouwwerk.



Fuller kreeg in eerste instantie een opdracht van een rijke Japanse beschermheer om een drijvende stad te ontwikkelen voor Tokyo Bay. De patron stierf echter in 1966, maar verrassend genoeg kreeg Fuller een opdracht van het Amerikaanse ministerie van stedelijke ontwikkeling (HUD) voor de verdere ontwikkeling en analyse van zijn ontwerp. Fullers ontwerpen hielden onder andere rekening met het feit dat de steden bestand moesten zijn tegen tsunami's, zoveel mogelijk uitnodigden tot een buitenleven, zeewater konden ontzilten zodat het voor menselijke consumptie kon gebruikt worden, woningen zoveel mogelijk privacy moesten hebben, en gebruik gemaakt werd van tetraëdervormige modules omdat ze de grootst mogelijke oppervlakte aanbieden met het kleinst mogelijke volume. Alles, van opleiding tot amusement tot ontspanning zou deel uitmaken van de stad. Fuller beweerde ook dat de lage operationele kosten aanleiding zouden geven tot een hogere levensstandaard. Dit is een deel van het document waarmee Fuller de overheid kon overtuigen:

"In the early 1960s I was commissioned by a Japanese patron to design one of my tetrahedral floating cities for Tokyo Bay. Three-quarters of our planet Earth is covered with water, most of which may float organic cities. Floating cities pay no rent to landlords. They are situated on the water, which they desalinate and recirculate in many useful and non-polluting ways. They are ships with all an ocean ship's technical autonomy, but they are also ships that will always be anchored. They don't have to go anywhere. Their shape and its human-life accommodations are not compromised, as must be the shape of the living quarters of ships whose hull shapes are constructed so that they may slip, fishlike, at high speed through the water and high seas with maximum economy. Floating cities are designed with the most buoyantly stable conformation of deep-sea bell-buoys. Their omni-surface-terraced, slop-faced, tetrahedral structuring is employed to avoid the lethal threat of precipitous falls by humans from vertically sheer high-rising buildings."

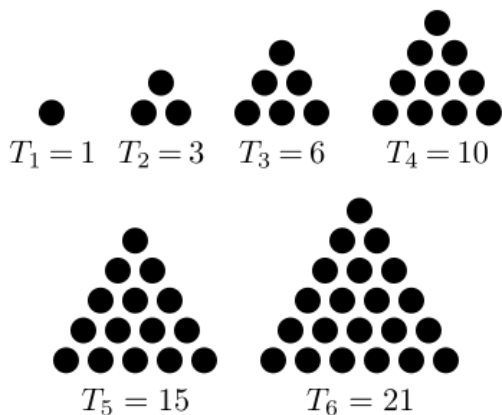
Uiteindelijk stuurde de HUD de plannen door naar de Amerikaanse marine, waar ze grondig werden ontleed en verder werden geanalyseerd. Toen de eerste geruchten over Triton City zich begonnen te verspreiden, raakte de stad Baltimore geïnteresseerd in het project en startte het een petitie om de stad te laten aanleggen aan de kust voor Chesapeake Bay. Veranderingen in het federale bestuur en dat van Baltimore zorgden er echter voor dat de plannen langzaam in de vergetelheid raakten en uiteindelijk nooit gerealiseerd werden. Vandaag de dag vinden we hier en daar flauwe afkooksels van Triton City — zoals het kunstmatige eiland Kansai (Japan) dat de [luchthaven van Osaka](#) huisvest — maar die verdwijnen in het niets bij de vooropgestelde omvang van het oorspronkelijke ontwerp.

Vorbereiding

Bekijk de video over [test-driven development](#) om te leren werken met doctests. Hierdoor zal je de laatste twee statements begrijpen in het skelet van de broncode dat wordt meegegeven met deze opgave.

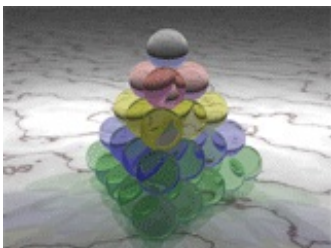
Opgave

De **faculteit** $n!$ van een getal $n \in \mathbb{N}$ wordt berekend als het product van alle strikt positieve natuurlijke getallen die kleiner zijn dan of gelijk aan n . $n! = \prod_{k=1}^n k = 1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n$ Hierbij geldt dat $0! = 1$. De **binomiaalcoëfficiënt** $\binom{n}{k}$ is een grootte uit de combinatoriek die aangeeft op hoeveel verschillende manieren men uit $n \in \mathbb{N}$ verschillende objecten er zonder terugleggen $k \in \mathbb{N}$ kan kiezen. $\binom{n}{k} = \begin{cases} \frac{n!}{k!(n-k)!} & 0 \leq k \leq n \\ 0 & \text{als } k < 0 \text{ of } k > n \end{cases}$ Het **driehoeksgetal** T_n stelt het aantal cirkels voor die een gelijkzijdige driehoek vormen met $n \in \mathbb{N}$ cirkels aan elke zijde.



Grafische voorstelling van de eerste zes driehoeksgetallen. Hierbij rekenen we $T_0 = 0$ niet mee, omdat dit driehoeksgetal niet grafisch kan voorgesteld worden.

Een driehoeksgetal is dus gelijk aan de som van alle natuurlijke getallen die kleiner zijn dan of gelijk aan n . $T_n = \sum_{k=1}^n k = 1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2} = \binom{n+1}{2}$ Het **tetraëdervormige getal** P_n stelt het aantal ballen voor die een tetraëder vormen (een piramide met een driehoekige basis en drie zijden) met $n \in \mathbb{N}$ ballen aan elke zijde.



Een tetraëdervormige piramide met 5 ballen aan elke zijde bevat in totaal 35 ballen. Als we de lagen van boven naar onder nummeren als $n = 1, 2, \dots, 5$ dan telt elke laag T_n ballen.

Het n -de tetraëdervormige getal is gelijk aan de som van de eerste n driehoeksgetallen. $P_n = \sum_{k=1}^n T_k = \frac{n(n+1)(n+2)}{6} = \binom{n+2}{3}$ We hebben hieronder reeds het skelet opgemaakt voor de oplossing van deze opgave. Je taak bestaat erin de functies `faculteit`, `binomiaal`, `driehoeksgetal` en `tetraedervormig` te implementeren, zodat ze respectievelijk de volgende

eigenschappen berekenen: *i*) de faculteit van n , *ii*) de binomiaalcoëfficiënt van n over k , *iii*) het n -de driehoeksgetal en *iv*) het n -de tetraëdergetal. Hierbij zijn n en k natuurlijke getallen.

def faculteit(n):

```
"""
Berekent de faculteit van het natuurlijk getal n.

>>> faculteit(10)
3628800
>>> faculteit(32)
263130836933693530167218012160000000
"""
```

def binomiaal(n, k):

```
"""
Berekent de binomiaalcoëfficiënt van n over k.

>>> binomiaal(7, 3)
35
>>> binomiaal(12, 4)
495
"""
```

def driehoeksgetal(n):

```
"""
Berekent het n-de driehoeksgetal.

>>> driehoeksgetal(10)
55
>>> driehoeksgetal(32)
528
"""
```

def tetraedergetal(n):

```
"""
Berekent het n-de tetraëdergetal.

>>> tetraedergetal(10)
220
>>> tetraedergetal(32)
5984
"""
```

```
if __name__ == '__main__':
    import doctest
    doctest.testmod()
```

Belangrijk voor deze opgave (en alle volgende opgaven) is dat je bij de implementatie van de functies zoveel mogelijk gebruik probeert te maken van andere functies die reeds geïmplementeerd zijn.

Voorbeeld

```
>>> faculteit(10)
3628800
>>> faculteit(32)
263130836933693530167218012160000000
```

```
>>> binomiaal(7, 3)
35
>>> binomiaal(12, 4)
495
```

```
>>> driehoeksgetal(10)
55
>>> driehoeksgetal(32)
528
```

```
>>> tetraedergetal(10)
220
>>> tetraedergetal(32)
5984
```