

# Futebol

Escreva um programa que, dados os resultados de um campeonato de futebol, imprime a classificação correspondente seguindo o formato especificado mais abaixo. Vitória, empate e derrota valem três, um e zero pontos, respectivamente.

O critério de classificação é o número de pontos marcados, seguido pelo saldo de gols (gols marcados - gols sofridos) e o número de gols marcados. Quando mais de um time possui o mesmo número de pontos, o mesmo saldo de gols e o mesmo número de gols marcados, considera-se que esses times ocupam a mesma posição na tabela de classificação.

## Entrada

A entrada consiste de uma série de testes. Cada teste começa com uma linha contendo dois inteiros positivos  $28 \geq T \geq 1$  e  $G \geq 0$ .  $T$  é o número de times e  $G$  é o número de jogos disputados. Seguem  $T$  linhas, cada uma contendo o nome de um time. Nomes de times possuem até 15 caracteres e podem conter somente letras e caracteres de travessão ('-'). Por fim, seguem  $G$  linhas contendo o resultado de cada jogo. Os jogos são mostrados no seguinte formato: nome do time da casa, número de gols marcados pelo time da casa, um travessão, número de gols marcados pelo time visitante e nome do time visitante. A entrada termina com um caso de teste onde  $T = G = 0$ , o qual não deve ser processado.

## Saída

O programa deve imprimir as tabelas de classificação correspondentes a cada teste de entrada separadas por uma linha em branco. Em cada tabela, os times aparecem em ordem de classificação ou alfabeticamente, quando eles possuem a mesma posição. As estatísticas de cada time são mostradas em uma única linha contendo: posição do time, número de pontos, número de jogos disputados, número de gols marcados, número de gols sofridos, saldo de gols e porcentagem de pontos ganhos, quando disponível. Note que se vários times estão empatados, somente a posição do primeiro é impressa. Imprima uma linha em branco entre duas saídas. Campos devem ser formatados e alinhados como mostrado no exemplo de saída;

## Exemplo

### Entrada:

```
6 10
tA
tB
tC
td
tE
tF
tA 1 - 1 tB
tC 0 - 0 td
tE 0 - 0 tA
tC 0 - 0 tB
td 0 - 0 tE
tA 0 - 0 tC
tB 0 - 0 tE
td 0 - 0 tA
```

tE 0 - 0 tC  
 tB 0 - 0 tD  
 2 2  
 Botafogo  
 Flamengo  
 Botafogo 3 - 2 Flamengo  
 Flamengo 2 - 3 Botafogo  
 5 10

tA  
 tB  
 tC  
 tD  
 tE  
 tA 0 - 0 tB  
 tC 0 - 0 tD  
 tE 0 - 0 tA  
 tC 0 - 0 tB  
 tD 0 - 0 tE  
 tA 0 - 0 tC  
 tB 0 - 0 tE  
 tD 0 - 0 tA  
 tE 0 - 0 tC  
 tB 0 - 0 tD

3 2  
 Quinze-Novembro  
 Flamengo  
 Santo-Andre  
 Quinze-Novembro 6 - 0 Flamengo  
 Flamengo 0 - 2 Santo-Andre  
 0 0

**Saída**

1. tA 4 4 1 1 0 33.33  
 tB 4 4 1 1 0 33.33  
 3. tC 4 4 0 0 0 33.33  
 td 4 4 0 0 0 33.33  
 tE 4 4 0 0 0 33.33  
 6. tF 0 0 0 0 0 N/A

1. Botafogo 6 2 6 4 2 100.00  
 2. Flamengo 0 2 4 6 -2 0.00

1. tA 4 4 0 0 0 33.33  
 tB 4 4 0 0 0 33.33  
 tC 4 4 0 0 0 33.33  
 tD 4 4 0 0 0 33.33  
 tE 4 4 0 0 0 33.33

1. Quinze-Novembro 3 1 6 0 6 100.00  
 2. Santo-Andre 3 1 2 0 2 100.00  
 3. Flamengo 0 2 0 8 -8 0.00

*Autor do Problema: David Déharbe*